

Powered by Express Publishing

Manual

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ ΤΗΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ(ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ) SCHOOL MANAGER

Περιεχόμενα

Περιγραφή – επεξήγηση ρόλων/χρηστών	2
ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ	4
SCOOL MANAGER	9
ΠΛΟΗΓΗΣΗ ΣΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ	10
USER ACCOUNT	12
MY E-BOOKS	13
PROGRESS	17
SCHOOL	19
1.SCHOOL SETINGS	19
2.SCHOOLS	21
3.SCHOOL PERIODS	22
4.SUBJECTS – 5.LEVELS – 6.CLASSES – 7.LESSONS – 8.CLASSROOMS	23
9.USERS	23
GAMIFICATION	27
CLANS	29
Assign Badges	32
MISSIONS	33
USER RANKING	35

Περιγραφή – επεξήγηση ρόλων/χρηστών

Στη πλατφόρμα, Express DigiBooks, υπάρχουν 6 ειδών χρήστες. Είναι ο Member, o Student, ο Teacher, ο School Manager, ο School Master και ο Parent.

Οι χρήστες διαχωρίζονται σε δύο ομάδες, όπως φαίνεται στο παρακάτω σχεδιάγραμμα.

Στη μια ομάδα ανήκουν οι Members και στην άλλη οι Students, Teachers, School Managers, School Masters και Parents.



Οι **members** είναι οι μεμονωμένοι χρήστες που χρησιμοποιούν τη πλατφόρμα ως εργαλείο μελέτης (self-study) εν απουσία καθηγητή και έχουν πρόσβαση στα βιβλία που έχουν αποκτήσει. Μπορούν να λύσουν ασκήσεις και να τις διορθώσει η πλατφόρμα αλλά δεν υπάρχει καμία διασύνδεση με άλλους χρήστες.

Στην άλλη ομάδα ακολουθείται η ιεραρχία Student + Parent→ Teacher→ School Manager→School Master

Ο **School Master** είναι ο ιδιοκτήτης του σχολείου. Πρέπει να δημιουργήσει το σχολείο του και να το οργανώσει από την αρχή. Πρέπει να ακολουθήσει συγκεκριμένα βήματα (αναλύονται παρακάτω λεπτομερώς) ώστε να δημιουργήσει αυτός τους μαθητές του, τους καθηγητές και τους διευθυντές του/των σχολείου/ων του καθώς και τη γενική οργάνωση τους.

Ο **School Manager** είναι ο διευθυντής του σχολείου που είναι υπεύθυνος για τη σωστή λειτουργία ενός σχολείου, τη διαχείριση του. Ο ρόλος του δεν είναι υποχρεωτικός. Υπάρχουν σχολεία όπου ο διευθυντής και ο ιδιοκτήτης είναι το ίδιο πρόσωπο. Οπότε δεν είναι υποχρεωτικό να έχουμε School Managers. Μόνο σε περίπτωση που ένα σχολείο έχει παραρτήματα χρειάζεται η παρουσία Manager ώστε η διαχείριση να είναι πιο εύκολη στον School Master.

Οι **Teachers** είναι οι καθηγητές του σχολείου. Σα λογαριασμός μπορεί να φτιαχτεί μόνο μέσω του School Master και η δουλειά τους είναι να αναθέτουν ασκήσεις στους μαθητές τους, να ελέγχουν τους μαθητές τους και να τους βοηθούν σε οποιαδήποτε περίπτωση προβλήματος.

Οι **Students** είναι οι μαθητές του σχολείου. Και αυτοί σα λογαριασμός φτιάχνονται μόνο από το School Master.

Οι **Parents** είναι οι γονείς του εκάστοτε μαθητή. Μπορούν μέσω της πλατφόρμας να έχουν επαφή με τη πορεία του παιδιού τους χωρίς η φυσική τους παρουσία να είναι υποχρεωτική.

εγγραφή στη πλατφορμα

Κατευθυνθείτε στην ιστοσελίδα <u>www.expressdigibooks.com</u> και περιηγηθείτε στην αρχική σελίδα.

Στο πάνω μέρος της οθόνης, όπως φαίνεται και στη παρακάτω εικόνα, βρίσκονται τα κουμπιά **About, Download Apps,Contact, Sign Up, Log In** και **Create School**.



Λειτουργία κάθε κουμπιού:

 Contact: Επιλέγοντας το Contact μεταφέρεστε σε μια φόρμα επικοινωνίας με μας, όπως φαίνεται παρακάτω.



Συμπληρώνετε το Όνομά σας, το Email σας καθώς και το τίτλο του θέματος που σας απασχολεί. Στο Message γράφετε ότι θέλετε να μας ρωτήσετε.

• Sign Up

Αυτή η επιλογή αφορά μόνο τους χρήστες της πλατφόρμας που θέλουν να εγγραφούν ως MEMBER. <u>Το λογαριασμό χρήστη MANAGER τον δημιουργεί ο</u> <u>SCHOOL MASTER μέσω της πλατφόρμας.</u>

 Log In: Επιλέγοντας το Log In μεταφέρεστε στη φόρμα συμπλήρωσης του Username σας και του Password σας (τα οποία έχετε λάβει μέσω email) έτσι ώστε να συνδεθείτε στην πλατφόρμα.

Login	
Your email or username	
Your password	
Remember Me	
Forgot Password?	
LOGIN	
First Time here? Click here to sign up	

Πληκτρολογείτε στη φόρμα που σας εμφανίζεται το Username ή Email και το Password σας και επιλέγετε το κουμπί Log In.

-	
10722	Login
USERNAME/EMAIL -	Your email or username
PASSWORD	Your password
(a)	Remember Me
ME!	Forgot Password?
	LOGIN
SIGN UP HELPER	First Time here? Click here to sign up
	20 20 00 V/V

Επιπροσθέτως, από αυτήν τη σελίδα μπορείτε να κάνετε ανάκτηση του συνθηματικού σας (password) επιλέγοντας το **Forgot Password?**

	Remember Me
~	Forgot Password?
	LOGIN

Πατώντας σε αυτό το κουμπί θα εμφανιστεί μια καινούρια σελίδα όπου θα σας ζητάει να πληκτρολογήσετε το email σας, έτσι ώστε να σας στείλει εκεί το Password σας.



Πατώντας **RECOVER MY PASSWORD** κατευθυνθείτε στο προσωπικό σας email (πχ. Gmail, Yahoo, Outlook, κ.λ.π.) όπου θα βρείτε το password σας.

Αν είναι η πρώτη φορά που συνδέεστε στην πλατφόρμα υπάρχει σύνδεσμος συντόμευσης που σας οδηγεί στη σελίδα SIGN UP.



• Create School

Αφορά μόνο τους χρήστες που θέλουν να δημιουργήσουν σχολείο στη πλατφόρμα.

• About

Η σελίδα About είναι ενημερωτική. Περιλαμβάνει πληροφορίες για την πλατφόρμα Express DigiBooks καθώς και λίγα λόγια για την Express Publishing.

About DigiBooks

About DigiBooks Library

Express DigiBooks an innovative cross-platform distribution system of digital material that also serves as a learning management program; keeping a record of students' progress within a school. The online platform includes an online environment where users can buy, manage and activate their online digital material as well as many offline applications which are compatible with the most common operating systems, such as Windows 7+, Android 4.0+, MAC OS-X 10.10+ and iOS 8.0+.

In addition to purchasing new e-books, activating digital material and renewing activations of digital material subscriptions, it can also be used to monitor an enrolled student's progress. This is possible by using the embedded LMS system, which can be accessed by students, their parents and teachers.

In addition to purchasing new e-books, activating digital material and renewing activations of digital material subscriptions, it can also be used to monitor an enrolled student's progress. This is possible by using the embedded LMS system, which can be accessed by students, their parents and teachers.

• Download Apps

Σε αυτήν τη σελίδα μπορείτε να βρείτε και να κατεβάσετε την εφαρμογή της πλατφόρμας Express DigiBooks, συμβατή με MS Windows Vista+, macOS 10.11+, Android 4.4+, iOS 8.0+

Download E	xpress DigiBooks Application	S
Download Deskto	op Apps	
	For MS Windows Vista (Internet Explorer 9 required): For MS Windows 7, 8.1, 10 (Internet Explorer 11 required):	Cownload
é	For macOS 10.11+	C DOWNLOAD
Download Mobile	Apps	
.	Download the Android app from Google Play Store (Compatible with version 4.4 and above):	Cownload
Ś	Download the iOS app from App Store (Compatible with version 8.0 and above):	C DOWNLOAD

SCOOL MANAGER

Αφού ο School Master έχει ολοκληρώσει την εγγραφή σας ως School Manager και έχετε λάβει στο email που έχετε δηλώσει το Username και το Password σας, πηγαίνετε στο πάνω δεξιά μέρος της οθόνης και επιλέξτε το Log in.



Πληκτρολογείτε στη φόρμα που σας εμφανίζεται το **Username ή Email** και το **Password** σας και επιλέγετε το κουμπί **Log In** όπως έχουμε εξηγήσει παραπάνω.

	Login	×
ername —	Your email or username	
sword —	Your password	1
	Remember Me	
	Forgot Password?	
	LOGIN	

ΠΛΟΗΓΗΣΗ ΣΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ

Μόλις συνδεθείτε επιτυχώς στο λογαριασμό σας θα εμφανισθεί η παρακάτω σελίδα.

Express 1 DigiBooks	9 💆 Conta	ct ▲ - ≒ - 0 About ⊕ Logout
Manager Exp 2 SCHOOL MANAGER 178@gmal.com		100
🛔 USER ACCOUNT 💲 🗸	CALENDAR ⁸	
MY E-BOOKS 4	Select a Level	
PROGRESS 5		
E ASSIGNMENTS 6	DAY WEEK MONTH	
co gamification v		
🏛 school 7 🗸 🗸	✓ Aug 14 - 20, 2017 > today Select Date	
	Mon 8/14 Tue 8/15 Wed 8/16 Thu 8/17 Fri 8/18 Sat 8/19 Sun 8/20 6:00	

- $1 \rightarrow$ Express DigiBooks Logo/ Home Button
- 2 -> Πληροφορίες χρήστη
- 3→Menu "User Account", για διαχείριση του προσωπικού σας προφιλ
- 4→My E-Books, σελίδα όπου βρίσκετε τα βιβλία σας
- 5→Progress, σελίδα στην οποία βλέπετε τη πρόοδο των μαθητών

6→ Assignments, σελίδα όπου βλέπετε τις ασκήσεις που έχουν ανατεθεί στους μαθητές προς επίλυση

7→ Menu School, ένα μενού όπου περιέχει όλη τη διαχείριση του σχολείου σας

8→ Calendar, το ημερολόγιο του σχολείου σας που αναγράφονται τα LESSONS που έχετε δημιουργήσει

9→Contact, φόρμα επικοινωνίας με τη Support Team του Express DigiBooks

- 10→ Bell, ειδοποιήσεις της πλατφόρμας
- 11 -> Αλλαγή γλώσσας της πλατφόρμας
- 12 \rightarrow Log Out, για να γίνεται αποσύνδεση από το λογαριασμό μας

Τα κουμπιά 3, 4, 5, 6, 7 αποτελούν το κεντρικό μενού για τη διαχείριση της πλατφόρμας. Από εδώ και πέρα το συγκεκριμένο μενού θα το ονομάζουμε DASHBOARD.

USER ACCOUNT



Απαρτίζεται από το My Profile, το My Devices και το Browsers.

Στις επιλογές My Devices και Browsers κάθε χρήστης μπορεί να δει σε ποιες συσκευές του και από ποιους browsers έχει συνδεθεί στην πλατφόρμα Express DigiBooks. Στις συσκευές υπάρχει περιορισμός μέχρι 4 ταυτόχρονων συσκευών. Από αυτό το μενού μπορούμε να κάνουμε προσθαφαίρεση συσκευών.

Στο μενού My Profile			
κάθε χρήστης έχει	Mv Account		
πρόσβαση στα			
προσωπικά στοιχεία που	PROFILE		
έχει δηλώσει στην	Update your login information		
πλατφόρμα καθώς και το	Email express@express.co.uk	Password ****	
password του. Από εδώ			-
μπορεί να αλλάξει	Personal information		
οποιαδήποτε	Firstname	Lastname	
πληροφορία θέλει, αρκεί	Express	1851	_
στο τέλος να πατήσει		Workernante	
Update Account.	Birthday	Gender	
		Male O Female	
	Context Dataila		
	Phone	Phone2	
	Mobile	Mobile2	

MY E-BOOKS

Επιλέγοντας το My E-Books μεταφέρεστε στη παρακάτω σελίδα

ALL E-BOOKS DEMO		
You own none of ou	ur books	
	·	

Στον συγκεκριμένο λογαριασμό, όπως βλέπετε, δεν υπάρχει κανένα βιβλίο. Πρέπει να προστεθούν τα βιβλία σας.

Πατήστε πάνω στο κουμπί +,

ώστε να εμφανιστεί αυτό το παράθυρο

16	Add a book to your collection	×	
1/1	Just insert the code that is attached to your book's first page and you are good to go!		- 1
	Redeem Code		
	UNLOCK MY BOOK CLOSE	l	

Εδώ συμπληρώνετε τον κωδικό που βρίσκεται στην πρώτη σελίδα του έντυπου βιβλίου σας, στο πεδίο "Redeem Code" και πατήστε UNLOCK MY BOOK.

		Add a book to your collection	×
1/11	Ju	st insert the code that is attached to your book's first page and you are good to go!	-
	ſ	Redeem Code 954ED5DD67E4467	11
		UNLOCK MY BOOK CLOSE	

Ένα μήνυμα επιτυχούς ενεργοποίησης θα σας εμφανιστεί. Πλέον, θα μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο συγκεκριμένο βιβλίο.





Πατώντας το κουμπί "Read More" εμφανίζεται ένα παράθυρο όπου περιέχει πληροφορίες σχετικές με το βιβλίο καθώς και η επιλογή "Read Online".

Y	It's Grammar Time 1			×
		INFORMATION	BOOK DETAILS	
	It'S MAR	Purchased date: 16 Aug 2017		1
00		READ ONLINE		
OKS	Tans Milding			

Πατήστε στο κουμπί "Read Online" για να ανοίξετε το βιβλίο.



Στο πάνω μέρος (αυτό με τα βέλη) μπορείτε να πλοηγηθείτε στο βιβλίο και να επιλέξετε την επιθυμητή άσκηση.

Μόλις βρείτε την άσκηση που επιθυμείτε



την επιλέγετε για να εμφανιστεί. Για τη λύση της άσκησης και την επεξήγηση των συμβόλων υπάρχει ξεχωριστός οδηγός ασκήσεων.

Στο κάτω μέρος κάθε άσκησης θα βρείτε και την επιλογή Assign Activity to Class.

Χρησιμοποιώντας αυτήν την επιλογή, μπορείτε να αναθέσετε ασκήσεις στις τάξεις που έχετε δημιουργήσει.

	Check (Try Down Reset	_
¢		>
	Assign activity to class	
.evel	Lesson Name	
PRE-JUNIOR	Select Lesson	
Deadline Date	Deadline Time	
ASSIGN		

Επιλέξτε το LEVEL και το LESSON που θέλετε να αναθέσετε την άσκηση. Επιπλέον, επιλέξτε χρόνο παράδοσης της άσκησης και πατήστε ASSIGN.

PROGRESS

Το σύστημα δίνει την δυνατότητα στον School Manager να παρακολουθήσει την πρόοδο του μαθητή. Η σελίδα Progress παρουσιάζει το ποσοστό επιτυχίας κάθε μαθητή στις ασκήσεις που έχει λύσει.

Progress			
level			
All			
Package	Skill Type		
All	▼ All		
Attempts	Start Date	End Date	
Latest Attempt	•	2017-08-16	
RESET FILTERS	EXPORT AS PDF		
	Average	Score	
	00		
	09	0	
No results found			

Στο πρώτο κομμάτι της σελίδας υπάρχουν αρκετές επιλογές και φίλτρα για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων και στο δεύτερο κομμάτι εμφανίζονται τα αποτελέσματα.

Υπάρχουν:

- Προβολή αριθμού προσπαθειών του μαθητή
 - ο Μόνο την τελευταία προσπάθεια
 - Επιλογή ημερομηνίας
 - ο Όλες τις προσπάθειες
 - ο Καλύτερες/Χειρότερες προσπάθειες
- Κατηγοριοποίηση αποτελεσμάτων ανά μαθητή
 - ο Ανά Level
 - Ανά Package (Book)
 - ο Avά Skill Type (Grammar, Listening...)

Το κουμπί "Export as PDF" δίνει τη δυνατότητα στον School Master να εξάγει τα αποτελέσματα σε αρχείο pdf. Οι επιλογές που υπάρχουν εδώ είναι η Default Report και η Daily Report. Στην κατηγοριοποίηση αποτελεσμάτων ανά μαθητή μόνο η πρώτη επιλογή είναι διαθέσιμη. Το Default Report περιέχει τα αποτελέσματα της βαθμολογίας του μαθητή σύμφωνα με τα φίλτρα που έχουν χρησιμοποιηθεί. Για να κατέβει το αρχείο πρέπει να πατηθεί το κουμπί Download.



SCHOOL



1.SCHOOL SETINGS

Το σχολείο έχει κάποιες γενικές ρυθμίσεις που αφορούν σε αρκετές λειτουργίες του ίδιου του σχολείου αλλά και στους χρήστες του. Ο School Manager είναι σε θέση να ενεργοποιήσει ή να απενεργοποιήσει λειτουργίες.

Sub School Settings

CHOOL MANAGEMENT	E LENDING LIBRARY	CAMIFICATION
Setting Name Search by Name	Setting Description Search by Description	RESET FILTERS
SETTING	DESCRIPTION	ACTION
Create Student		Edit Teachers' Permissions
Leave School	Allow school members to be able to leave their school	Off On

Showing 1-2 of 2 items.

Πιο συγκεκριμένα στο μπλε πλαίσιο θα παρατηρήσετε τρεις καρτέλες.

Sub School Settings			
SCHOOL MANAGEMENT	E LENDING LIBRARY	C GAMIFICATION	

Στη πρώτη καρτέλα δίνετε άδειες στους Teachers σας και στους Students σας.

Sub School Settings

CHOOL MANAGEMENT	B LENDING LIBRARY	co GAMIFICATION
Setting Name Search by Name	Setting Description Search by Description	RESET FILTERS
SETTING	DESCRIPTION	ACTION
Create Student		Edit Teachers' Permissions
Leave School	Allow school members to be able to leave their school	Off On
Showing 1-2 of 2 items.		

Στη δεύτερη καρτέλα τροποποιείτε τις άδειες για τη Δανειστική Βιβλιοθήκη που μπορεί να χρησιμοποιείτε μέσω της πλατφόρμας.

Sub School Settings

T SCHOOL MANAGEMENT	E LENDING LIBRARY	CONCEPTION
Setting Name Search by Name	Setting Description Search by Description	RESET FILTERS
SETTING	DESCRIPTION	ACTION
Lending Library Permission	Activate the lending library feature. Configure your library here.	Off On
Lending Library Teacher Permission	Allow teachers to operate the lending library	Edit Teachers' Permissions

Showing 1-2 of 2 items.

Στη τρίτη καρτέλα τροποποιείτε τις άδειες εφόσον το σχολείο σας έχει ενεργοποιήσει την λειτουργία Gamification.

1 SCHOOL MANAGEMENT	B LENDING LIBRARY	CAMIFICATION
etting Name	Setting Description	RESET FILTERS
earch by Name	Search by Description	
SETTING	DESCRIPTION	ACTION
View Gamification		Off On
Ask for help	Allow students to request help for their exercises	Off On

Σε αυτό το σημείο μπορείτε να επιλέξετε το ΟΝ αν θέλετε να ενεργοποιήσετε την λειτουργία Gamification για το σχολείο σας.

2.SCHOOLS

S	Sub Schools		
	SCHOOL	SUB SCHOOL NAME	ACTIONS
	Digi for Manual	Digi for Manual	ß
		Showing 1-1 of 1 item.	

Ως School Manager έχετε τη δυνατότητα να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις του

σχολείου σας	επιλέγοντας το κουμπ	ί EDIT

3.SCHOOL PERIODS

LIST VIEW					+ CREATE
Search by School Period		Start Date		End Date	
Type the school's pe	riod's name	Select Start Date		Select Start Dat	e
SEARCH	CLEAR				
SEARCH SCHOOL PERIOD NAME	CLEAR START DATE	END DATE	ACTIVE	SEMESTERS	ACTIONS

Από αυτή την επιλογή μπορείτε να προσθαφαιρέσετε σχολικές περιόδους.

Η πρόσθεση μιας σχολικής περιόδου γίνεται από το κουμπί (πάνω δεξιά) "CREATE". όπου προσθέτετε όπως στην αρχή το όνομα της σχολικής περιόδου καθώς και τη διάρκειά της.

Period		
Start Date	End Date	
Click to select Start Day	Click to select End Day	
	Period Start Date Click to select Start Day	Period Start Date End Date Click to select Start Day Click to select End Day

Η αφαίρεση μιας σχολικής περιόδου γίνεται από τα κουμπιά δίπλα στο όνομα της σχολικής περιόδου.

School Pe	eriod				
					+ CREATE
Search by School Period		Start Date		End Date	
Type the school's pe	riod's name	Select Start Dat	ie -	Select Start D	ate
SEARCH SCHOOL PERIOD NAME	CLEAR START DATE	END DATE	ACTIVE	SEMESTERS	
					ACTIONS
					ACTIONS
Xeimerini	15 Sep 17	15 Jun 18	Yes	1	

Επίσης έχετε τη δυνατότητα να τροποποιήσετε μια σχολική περίοδο με το κουμπί



4.SUBJECTS – 5.LEVELS – 6.CLASSES – 7.LESSONS – 8.CLASSROOMS

Αντίστοιχα με τις επιλογές του SCHOOL PERIODS έχετε και στις επιλογές SUBJECTS – LEVELS – CLASSES – LESSONS – CLASSROOMS.

Μπορείτε να προσθέσετε με το κουμπί "CREATE", να αφαιρέσετε με το

(delete) και να τροποποιήσετε με το κουμπί 📕 (Edit).

9.USERS

Jser	S				
LIST VIEW	ICONS VIEW	+ CR	EATE TEACHER	ATE STUDENT	+ CREATE USER
Choose You	r School Period's Registers	Choose Your	Registers's Level	Choose Your Registers's Cla	asses
411		▼ All	•	All	•
Choose Your Register's Roles		Search by na	ne, email, id		
All •		 Type the c 	lass name and press enter	SEARCH	CLEAR
۲	FULLNAME	ROLE	EMAIL	STATUS	ACTIONS
۲	Express Master	school master	athabar88+2647@gmail.com	Active	• C ×
۲	Teacher Expr	teacher	athabar88+676@gmal.com	Active	• C ×
۲	Student Epxre	student	athabar88+677@gmal.com	Active	• C ×
Showing 1	1-3 of 3 items.				

Σε αυτή τη σελίδα μπορείτε να βρείτε τους χρήστες που έχετε δημιουργήσει προηγουμένως και να τους τροποποιήσετε, με τα αντίστοιχα κουμπιά.

Μπορείτε να αλλάξετε τα προσωπικά τους στοιχεία, τα στοιχεία επικοινωνίας καθώς και το password ενός χρήστη σε τυχόν απώλεια του από το κάτοχό του.

Επιπλέον, από εδώ μπορείτε να δημιουργήσετε καινούριους χρήστες. Πάνω δεξιά, υπάρχουν 3 κουμπιά, CREATE TEACHER – CREATE STUDENT – CREATE USER. Κάθε κουμπί δημιουργεί τον αντίστοιχο χρήστη με τη χειροκίνητη (manual) εισαγωγή καθώς και με τη μαζική εισαγωγή (Massive Import) μέσω CSV αρχείου.

Π

Τη χειροκίνητη (manual) διαδικασία την έχουμε καλύψει παραπάνω στο εγχειρίδιο. Εδώ θα εξηγήσουμε πως μπορούμε να κάνουμε Massive Import μέσω CSV αρχείου.

Create New User	
ADD EACH MANUALLY MASS UPLOAD	
Select Levels	
CHOOSE FILE	Click to see our sample CSV. If your upload is successful you wil download a file with the newly created users' username and password
UPLOAD	

Επιλέγοντας School → Users και έπειτα τη καρτέλα MASS UPLOAD οδηγείστε στη σελίδα που βλέπετε στη παραπάνω εικόνα.

Αρχικά, το csv αρχείο που θα χρησιμοποιηθεί δημιουργείται από το πρόγραμμα Excel τις Microsoft. Στο πρώτο υπολογιστικό φύλλο θα χρησιμοποιηθούν οι πρώτες 5 στήλες. Κάθε χρήστης καταλαμβάνει και μία σειρά. Ο τρόπος που συμπληρώνεται το υπολογιστικό φύλλο είναι ο εξής:

- Η στήλη Α περιέχει το email του νέου χρήστη.
- Η στήλη Β περιέχει το όνομα του νέου χρήστη.
- Η στήλη C περιέχει το επίθετο του νέου χρήστη.
- Η στήλη D περιέχει το φύλο του νέου χρήστη.
- Η στήλη Ε περιέχει το ρόλο του νέου χρήστη. Δηλαδή, Student, Teacher, Manager.

	Clipboard	D		Font	G.	Alignment	G.	Number	Ę.	Styles	Cells	Editin
A		:	X 🗸 f	EMAIL								
	А		В	С	D					E		
1	EMAIL		FIRSTNAME	LASTNAME	GENDER{male/female}	ROLE{student/teacher,	/school n	hanager}(defa	auls to	student if not set) !!!!REMO	VE THIS LINE BEFORE U	PLOADING!!!!
2	email1@gmai	il.com	name1	last1	MALE	student						
3	email2@gmai	il.com	name2	last2	female	school manager						
4	email3@gmai	il.com	name3	last3	MALE							
5	email4@gmai	il.com	name4	last4	male	teacher						
6												

Με αυτόν τον τρόπο μπορούν να εισαχθούν πάρα πολλοί χρήστες.

Για να αποθηκευτεί το αρχείο σε μορφή csv από την διαδρομή File→Save As→Φάκελος που θα αποθηκευτεί το αρχείο. Στη συνέχεια θα οριστεί ένα όνομα και στον τύπο του αρχείου CSV (MS-DOS) όπως στην εικόνα παρακάτω. Και τέλος αποθήκευση.

Music							
Pictures							
Book1 ~							
Excel Workbook 🗸							
Excel Workbook							
Excel Macro-Enabled Workbook	I						
Excel Binary Workbook	I						
Excel 97-2003 Workbook	I						
XML Data	I						
Single File Web Page	I						
Web Page	I						
Excel Template	ł						
Excel Macro-Enabled Template	I						
Excel 97-2003 Template	I						
Text (Tab delimited)	I						
Unicode Text	I						
XML Spreadsheet 2003	I						
Microsoft Excel 5.0/95 Workbook	I						
CSV (comma delimited)	I						
Formatted Fext (space delimited)	I						
Lext (Macintosn)	I						
Text (MS-DOS)	I						
Car (macod)	1						
SVI ((Sumhelic Link)	I						
Forel Add-In	I						
Excel 97-2003 Add-In	I						
	di v Book1 V Excel Workbook Excel Workbook Excel Maron-Enabled Workbook Excel Brany Workbook Excel Single Tile Web Page Keel 97-2003 Workbook Excel 97-2003 Template Excel 97-2003 T						

Είναι πολύ πιθανό κατά την αποθήκευση να εμφανιστεί μήνυμα όπως το παρακάτω. Σε αυτήν την περίπτωση πατάμε Yes.

Microsoft	Excel ×
1	Some features in your workbook might be lost if you save it as CSV (MS-DOS). Do you want to keep using that format?
	Yes <u>N</u> o <u>H</u> elp

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ!

Για κάθε LEVEL πρέπει να φτιάξετε διαφορετικό CSV αρχείο.

Ανέβασμα αρχείου και δημιουργία χρηστών

Αφού δημιουργήθει το αρχείο ο School Manager μπορεί να το ανεβάσει για να δημιουργηθούν οι χρήστες. Αρχικά διαλέγει για ποιο LEVEL του σχολείου του θα φτιάξει χρήστες. Έπειτα, για να ανεβάσει το αρχείο πατάει την επιλογή αρχείου (Choose File)

Select Levels	·		
CHOOSE FILE	Upload your CSV file		
UPLOAD			
		και στη	

συνέχεια επιλέγει το αρχείο CSV από τον φάκελο που το είχε αποθηκεύσει νωρίτερα και πατάει Άνοιγμα. Για να ολοκληρωθεί η διαδικασία πατάει το Upload.

Αν υπάρξει κάποιο πρόβλημα κατά τη διαδικασία, αντίστοιχο μήνυμα ενημερώνει τον χρήστη. Το ίδιο συμβαίνει και κατά την επιτυχή ολοκλήρωση της διαδικασίας. Με αυτόν τον τρόπο (CSV αρχείο) όταν ολοκληρωθεί επιτυχώς η διαδικασία δημιουργίας χρηστών. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα στον School Manager να κατεβάσει ένα αρχείο CSV με τα στοιχεία των χρηστών που μόλις δημιουργήθηκαν. Αυτό το αρχείο περιέχει το email, το όνομα, το επίθετο, username και password των νέων χρηστών.

Αμέσως μετά τη δημιουργία των χρηστών ένα email αποστέλλεται σε κάθε χρήστη με τα στοιχεία εισόδου του στο σύστημα (username και password). Επίσης στο email υπάρχει και υπερσύνδεσμος για την ενεργοποίηση του χρήστη στο σύστημα. Είναι απαραίτητη η ενεργοποίηση του χρήστη στο σύστημα για να μπορεί να χρησιμοποιήσει τον λογαριασμό του.

GAMIFICATION

Αν επιθυμείτε το σχολείο σας να χρησιμοποιεί το GAMIFICATION τότε πρέπει να κάνετε το εξής:

Πηγαίνετε στο Dashboard→School→School Settings→Gamification(3ⁿ κ αρτέλα)→View Gamification→ON

T SCHOOL MANAGEMENT	E LENDING LIBRARY	
Setting Name	Setting Description	RESET FILTERS
Search by Name	Search by Description	
SETTING	DESCRIPTION	ACTION
View Gamification		Off On
Ask for help	Allow students to request help for their exercises	Off On

Έπειτα από την ενεργοποίηση του Gamification θα παρατηρήσετε αλλαγή στο Dashboard σας. Πλέον θα δείχνει έτσι:

3	Express DigiBooks	
	Manager Exp	
	SCHOOL MANAGER	
	78@gmal.com	
*	USER ACCOUNT	
۲	MY E-BOOKS	
۲	PROGRESS	
j =	ASSIGNMENTS	
639	GAMIFICATION	

Πλέον επιλέγοντας το GAMIFICATION σας ανοίγει το παρακάτω μενού



- 1 \rightarrow Σελίδα διαχείρισης των CLANS
- 2 \rightarrow Σελίδα ανάθεσης Badge σε μαθητές
- 3→ Σελίδα προόδου των μαθητών στη λειτουργία του GAMIFICATION

CLANS

Ως CLAN έχουμε ονομάσει τις ομάδες που καλείστε να δημιουργήσετε ώστε να συμμετέχουν στο GAMIFICATION. Κάθε CLAN μπορεί να απαρτίζεται από μαθητές διαφόρων LEVEL ή και του ίδιου. Είναι στη δική σας ευχέρεια πως θα οργανώσετε τις ομάδες σας. Κάθε CLAN "ανταγωνίζεται" το άλλο σε ένα άτυπο πρωτάθλημα γνώσης.

Η κεντρική σελίδα των CLAN είναι στην αρχή όπως στη παρακάτω εικόνα

				+ CREATE NEW CLAN
lanname Search by Clan Name		RESET	FILTER	
#	CLANNAME	LOGO	MEMBERS	
		No results found.		
 ♂ : Edit this clan ▲ : View this clan's member ★ : Delete this clan 	ers and add new ones			

Για να ξεκινήσετεε να φτιάχνετε CLAN πατήστε το κουμπί "+CREATE NEW CLAN" πάνω δεξιά.



Clans

Εισάγετε το επιθυμητό όνομα για το CLAN που δημιουργείτε και έπειτα επιλέξτε το LOGO που θα έχει το συγκεκριμένο CLAN. Τέλος, πατήστε στο κάτω μέρος το κουμπί CREATE.

Create Clan
Clan Name
Fighters
Logo
Bees
CREATE

Θα εμφανιστεί μήνυμα επιτυχούς δημιουργίας του CLAN και οδηγείστε πάλι στη κεντρική σελίδα των CLAN.

Clans				
				+ CREATE NEW CLAN
Clanname Search by Clan Name		RESET F	ILTER	
#	CLAN NAME	LOGO	MEMBERS	
2	Fighters	SEES	0	🕜 🛃 🗙
📝 - Edit this clan		Showing 1-2 of 2 items.		
 Lear this clair Lear this clair View this clair's member X : Delete this clair 	rs and add new ones			

Για δημιουργία και άλλων CLAN ακολουθήστεε την ήδη προαναφερθείσα διαδικασία.

Έπειτα, πρέπει να τοποθετήσετε μαθητές στο CLAN.

#	CLANNAME	LOGO	MEMBERS						
1	FIGHTERS	Basie	0	☞ 🚑 × 1					
Showing 1-1 of 1 item. C : Edit this clan Showing 1-1 of 1 item. C : Edit this clan's members and add new ones C : Delete this clan									

Επιλέγουμε το δεύτερο κουμπί όπως φαίνεται στην εικόνα.

Κάνετε κλικ πάνω αριστερά στο πεδίο που λέει "Select student"

Clan Membe	ers			
Select Students	AD	D		
#	USERNAME	STARS	ELECS	

No results found.

και επιλέξτε τους μαθητές που θέλετε να ανήκουν σε αυτό το CLAN.



Τέλος πατήστε το κουμπί ADD.

Assign Badges

Στη σελίδα Assign Badges μπορείτε να δώσετε στους μαθητές σας εμβλήματα τα οποία είναι εκπαιδευτικού χαρακτήρα και επιβραβεύουν τους μαθητές σας για κάποιο τους κατόρθωμα ή δεξιότητα.

Τα Badges δεν είναι υποχρεωτικά. Μπορείτε να τα δώσετε όποτε θέλετε και σε όποιον μαθητή θέλετε.

Για να δώσετε ένα BADGE ακολουθείτε τη παρακάτω διαδικασία:

Επιλέξτεε το BADGE που θέλετε πάνω αριστερά από τη λίστα.

Assign Badg	jes 🖌				
Badge		User			
Select Badges	•	Select Students		•	
ASSIGN					
SHOW/HIDE SUBBADGES	NAME	ſ	DESCRIPTION	IN	IAGE

Έπειτα επιλέξτε τον μαθητή που θέλετε να δώσετε το BADGE από τη διπλανή λίστα

Assign Badges					-	
Badge		User				
Select Badges	•	Select S	Students	•		
ASSIGN						
SHOW/HIDE SUBBADGES	NAME		DESCRIPTION		IMAGE	

Τέλος, πατάμε "ASSIGN"



MISSIONS

Ως SCHOOL MANAGER έχετε τη δυνατότητα να αναθέσετε στις τάξεις του σχολείου σας MISSIONS. Οι μαθητές καλούνται να αποδεχτούν ή να απορρίψουν ένα MISSION. Με την αποδοχή του και τη σωστή επίλυσή του ο μαθητής επιβραβεύεται με STARS και ELECS. Ανάλογα την επίδοση κάθε μαθητή σε ένα MISSION δίνονται και τα ανάλογα STARS. Συγκεκριμένα για επίδοση μεγαλύτερη του 70% παίρνει 1 STAR, από 80% έως 90% παίρνει 2 STARS και από 90% και πάνω παίρνει 3 STARS.

ΑΝΑΘΕΣΗ MISSION

Για να αναθέσετε MISSION στο σχολείο σας πηγαίνετε DASHBOARD \rightarrow SCHOOL \rightarrow CLASSES \rightarrow EDIT CLASS* \rightarrow Assign Missions to this class

Opdate Class	S	
Select		
English	• SENIOR B • Xeimerini •	
Basic Informati	ions	
2nd Class	Class Description	
✓ Active *		
Assign Users to	o this class <i>(Optional)</i>	
Assign Users to Pick the students that belon	o this class <i>(Optional)</i>	
Assign Users to Pick the students that belon Student Epxre ×	D this class <i>(Optional)</i> ng to this class	
Assign Users to Pick the students that belon Student Epxre × Assign Mission	o this class <i>(Optional)</i> ng to this class as to this class <i>(Optional)</i>	
Assign Users to Pick the students that belon Student Epxre × Assign Mission	o this class (Optional) ng to this class as to this class (Optional) vailable to this class	

Update Class: 2nd Class (Class ID:1009)

Εκεί υπάρχει μια λίστα με τα διαθέσιμα MISSIONS ανάλογα με το/α βιβλίο/α που χρησιμοποιεί η συγκεκριμένη τάξη.

Κάνουμε κλικ πάνω στο κουτί,

ssian Missio	is to this clas	s (Ontional)	
		(optional)	
ck the missions that are	available to this class		
Select missions	-		

έπειτα επιλέγετε το επιθυμητό MISSION (μπορείτε να διαλέξετε παραπάνω από ένα) και τέλος πατάτε το κουμπί "UPDATE".

Σημείωση: Σε περίπτωση που δεν σας εμφανίζονται MISSIONS στη λίστα είναι πολύ πιθανό να μην έχετε αναθέσει βιβλία στο συγκεκριμένο LEVEL και CLASS που θέλετε. Για να αναθέσετε βιβλία πηγαίνετε DASHBOARD→SCHOOL→LEVELS→BOOK CONNECTIONS→ADD PACKAGES TO LEVEL

Add Packages to Level	
Select subject	
Select Level	
Select Packages	
ADD	

Εκεί επιλέγετε το SUBJECT και το LEVEL που θέλετε να αναθέσετε το βιβλίο, επιλέγετε από τη λίστα του "SELECT PACKAGES" το βιβλίο ή τα βιβλία που θέλετε και τέλος πατάτε το κουμπί ADD.

USER RANKING

Στη σελίδα αυτή μπορείτε να ενημερωθείτε για τη βαθμολογία των μαθητών σας όσον αφορά το GAMIFICATION και τα STARS που έχει συγκεντρώσει κάθε μαθητής μέσω των MISSIONS που έχετε αναθέσει.

User Ranking					
LIST					
		1			
Firstname		Lastname	Username		
Search by Firstname		Search by Lastname	Search by	Search by Username	
Subject	Subject		RESET	RESET FILTERS	
Filter by Subject Filter by Level Filter by Level Filter by Level Filter by Level Filter by Level Filter					
FIRSTNAME		LASTNAME	USERNAME	STARS 🕶	
Student		Epxre	studentexp	0 2	
Student		Epxre	studentexp	0	
Showing 1-2 of 2 items					

1→ Φίλτρα ώστε να διευκολυνθεί η διαδικασία εύρεσης ενός συγκεκριμένου μαθητή

2→ Κατάταξη των μαθητών του σχολείου σας με φθίνουσα ταξινόμηση ως προς την κατοχή STARS

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Αν στο σχολείο σας διδάσκετε και άλλα μαθήματα εκτός των Αγγλικών, π.χ. Γαλλικά, Ιταλικά, κ.λ.π., μπορείτε να δημιουργήσετε λογαριασμούς για τους μαθητές αυτών των τάξεων, οι οποίοι δε θα έχουν κάποιο βιβλίο στη πλατφόρμα. Ακολουθώντας τη διαδικασία που έχουμε αναφέρει θα πρέπει να δημιουργήσετε το LESSON, π.χ. French, και σαν Package-Βιβλίο θα πρέπει να αναθέσετε το "NO PACKAGE". Με αυτό το τρόπο θα μπορείτε να επιβραβεύετε τους μαθητές σας με ELECS* και BADGES χωρίς να έχουν λύσει κάποιο MISSION.

*Για να δώσετε σε ένα μαθητή ELECS πηγαίνετε DASHBOARD→SCHOOL→USERS. Βρίσκετε το μαθητή που θέλετε να επιβραβεύσετε και επιλέγετε το κουμπί "Give ELECS"

	۲	Student EXPtest	student	athabar88+357@gmail.com	Active	●
S	howing 1	I-2 of 2 items.				